キャラクター名
アンデッドホース

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	ー
称号クラス				**年齢**	
種族	アンデッド			**境遇**	紛失
出自（効果）	死亡			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	9	16	17	3
ボーナス	3	2	2	3	5	5	1
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正	1				2		
能力値	5	4	3	4	8	5	1

HP	60
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承打撃		-1	10					
左手	伝承盾					7	3	-1	
頭部	伝承兜				-1	7	3		
胴部	伝承金属鎧				-1	10	3		-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	大きな目								
能力値			4	0	3	0	5	11	10
スキル						4	2		10
その他						1			
総計(右)			3	10	0	34	16	10	19 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	10					
ダイス数			2 d	20 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4	4	3	11	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	

現在重量： 1		
最大重量： 11	所持金： -500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リーンカーネーション	★	ー	メイキング	ー	自身	ー	ー	
効果： 素手CL＋4&騎乗状態&移動力＋10								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ファミリア	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 感知、精神判定＋2								
ファミリアアタック	5	ー	メジャー	ー	自身	ー	ー	
効果： 貫通攻撃CL＋7d								
ファミリアマスタリー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： ファミリアアタック命中+1d								
ファミリアサポート	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： サモナースキル命中＋1d								
アキュートアーツ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 攻撃命中感知で判定								
カバーリング	1	2	ダメ前	ー	単体	自動成功	ー	
効果： かばう								
カバームーブ	3	4	カバーリング	ー	自身	ー	1S3回	
効果： カバーリング20m								
ムービングセット	1	3	ムーブ	ー	自身	ー	1S1回	
効果： 移動後ムーブアクション								
センスエネミー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： エネミー識別感知判定で								
ディティクトアタック	1	6	効果参照	ー	自身	ー	ー	
効果： 攻撃後エネミー識別する								
オートガード	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 物理防御＋4、魔法防御＋2								
ゲッシュ:エターナルシャドウ	1	ー	セット	ー	自身	ー	ー	
効果： 暗闇状態に								
レガシーサイン	1							
効果： ゲッシュ封印								

キャラクター名
アンデッドホース

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	エネミー識別判定＋1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								