

キャラクター名
アルマン = ソシユール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	74
冒険者Lv	5	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	0		大恋愛した事がある 規律に厳しい環境で育った		

技	3	器用度	13	成長	2	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	5	1		9	1			
体	12	筋力	9	3		24	4			
		生命力	6	2		20	3			
心	5	知力	6			11 + 2	2			
		精神力	16	1		22	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
治癒適正	2122 p
かばう	224 p
防具習熟/金属鎧	222 p
頑強	218 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート	24	-2	8
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングサン	1H両	14	-1	2d+ -1	10	0	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(1週間分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1500 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 4	12	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
比較的伝統を重んじる家庭に生まれる。文武両道を家訓とし、幼い頃から様々な教育を受けてきた。ドワーフの例に漏れず心身を鍛えてきたが魔法面の適正は平凡だったために順当に戦士となる。	○□□□⑤
元々の環境が厳しかったためか、冒険者となつてからは砕けた気の良い性格になっていった。心に決めた女性があり、故郷によく手紙を送っている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
S.W2.0では動かすのが多分初となるおっさんキャラ。	○□□□㊵