キャラクター名
リリス

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	数十億
種族	妖魔			**境遇**	渡来
出自（効果）	惑星テラ			**目標**	使命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	8	15	19	22	6
ボーナス	4	3	2	5	6	7	2
クラス修正	1	1	0	2	0	3	1
他修正					3		
能力値	5	4	2	7	9	10	3

HP	86
MP	169
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウアスの杖:伝承打撃		-1	16					
左手	聖書ヴェータ:伝承盾					13		-1	
頭部	角の生えた冠:伝承冠					12			
胴部	太極図:伝承革鎧					15			-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	闇狩人の黒眼鏡								
能力値			4	0	2	0	10	11	10
スキル									
その他	軍馬								10
総計(右)			3	16	2	42	10	10	19 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： -7900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトシャドウ	★	ー	メイキング	ー	自身	ー	ー	
効果： 暗闇状態時ダメージ＋1d								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージに-[SLd]＋19								
コントラクト	1	6	メジャー	ー	自身	ー	ー	
効果： シナリオ中契約妖精装備								
アフェクション	1	ー	ダメ後	20m	単体	ー	1回	
効果： ダメージ0に								
ヴァルキリーチャージ	1	6	レガシー	20m	単体※	感知	ー	
効果： 特殊攻撃光ダメージ2d＋5+CL								
ヴァルキリースマッシュ	1	5	上記	ー	ー	ー	ー	
効果： 上記に＋精神								
ミラージュフォース	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： ヴァルキリーチャージ命中＋1d								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： HP＋3d＋CL×5								
アフェクション	1	ー	ダメージご	20m	単体※	ー	1回	
効果： ダメージ0に								
クイックヒール	1	ー	イニシアチブ	ー	自身	ー	1S1回	
効果： イニシアチブに上記使用								
ファミリア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 感知判定＋2								
ファミリアアタック	5	1	メジャー	20m	単体	感知	ー	
効果： 貫通ダメージ7d+CL								
ファミリアマスタリー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： ファミリアアタックの命中＋1d								
エターナルシャドウ	1	ー	セット	ー	自身	ー	ー	
効果： 1シーン中、暗闇状態に								
ファミリアコンビネーション	1	5	ー	ー	自身	ー	ー	
効果： ファミリアアタック後メジャー1回								

キャラクター名
リリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュートアーツ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 攻撃命中感知判定で								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： 貫通2d&妖魔、魔族、魔獣は威圧								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： 戦闘不能回復&HP2d								
ソウルコンバート	1	ー	効果参照	ー	自身	ー	ー	
効果： コストフェイトをMP10で								
パワーシャウト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 特殊攻撃命中＋1d								
メンタルトリートメント	5	ー	クリンナップ	ー	自身	ー	5回	
効果： MP＋CL×2								
コンセントレイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 魔術判定＋1d								
ビリーブ	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 魔術貫通ダメージ＋8								
ハイプロテクション	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： プロテクションの効果＋11								
ライフバースト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： ホーリーライトとディインライトの命中＋1d&ダメージ＋5								
ゲッシュ:ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	感知	騎乗	
効果： 命中＋1d、貫通ダメージ1d＋CL×3								
EX:傲慢	1	F5	メジャー	ー	自身	ー	ー	
効果： 魔術3回								
アースノレッジ	1							
効果： ゲッシュで使用不可								
インテンション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： MP＋CL								
レガシーサイン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： レガシークラス取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								