

キャラクター名  
レイヴィニア=バードウェイ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢	12	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	36%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	12
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【メジャー】						
ウリエルの加護		0				風の渡し手(4)+エンジェルヴォイス(2)+導きの華(4)+光り射す場所 射程:視界 対象:5体 メジャーダイス+2回 達成値+13 クリティカル値-1(下限値6) 神の子と十字架の法則に従い、かの者たちに大天使の加護をあてたまえ!!

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN諜報部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
特権階級 -ハイロード-P		N			
パトリシア=バードウェイP	慈愛	N 不安			
上条 当麻	P 慕情	N 劣等感			
アイシクルランスP		N			
四柳 凍夜	P 好奇心	N 不安			
荒田 幸太郎	P 連帯感	N 憐憫			
チャイカ・トラバントP	好奇心	N 不信感			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
風の渡し手	4	3	メジャー	-	[LV+1]体	-	-	
効果:	エフェクトの対象を[LV+1]体に変更する 1シーン1回							
シルフの詩	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提《風の渡し手》 シーンの使用回数を+1する 1ラウンド1回							
エンジェルヴォイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーのクリティカル値-1(下限値6) 判定ダイスを+LV個							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】を+[LV×3]する							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定のダイスをひとつ10に変更する 1シナリオLV回							
導きの華	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーの達成値を+[LV×2]する							
光り射す場所	1	2	メジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果:	前提《導きの華》 組み合わせで使用した場合メジャーの達成値を+5する							
凍てつく刃	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	自分以外のキャラクターのダメージを+[1D+LV×3]する 1ラウンド1回							
氷熱の軍団	2	10	イニシア	視界	シーン(選択)	自動	120%	
効果:	ラウンド間対象の攻撃力+[LV×4] 1シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれながらにしてオーヴァードとして誕生し、その実力の高さと多様性などから若くして「明け色の陽射し」という組織のボスとなったこの組織は様々なオーヴァードが現代社会に与える影響力や新しい力の可能性などを探求している組織である  
 現在では彼女が組織のボスになったことにより組織外などの情報も仕入れる方針が決まりUGNに協力している  
 今彼女はある組織を追っており、その情報が最も集まるであろう日本のUGN支部でエージェントとして所属していることになっております  
 性格はSよりで他人に容赦なく制裁などを与えることがある  
 妹を大事にしており、密かに自分の部下を護衛に配置するほど大切に思っています