キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： イニシアチブにメイン　未行動時のみ　シナリオLv回								
CR：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果： C値-Lv（下限7）								
神獣撃	3	2、80↑	メジャー	武器	単体	対決		
効果： <完全獣化時>　攻撃力+[Lv+2]D　メイン終了時に獣化解除								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間、[肉体]の判定ダイス+[Lv+2]D　素手以外のアイテム使用不可								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 全力移動後に白兵　離脱不可								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果： 対象を範囲(選択)に変更　シナリオLv回								
リミットリリース	1	6、100↑	オート	至近	自身	自動		
効果： 判定の直前に使用　C値-Lv(下限5)　シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								