

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	6300				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	23		39	6	ファイター	14	エンハンサー	10
体	10	敏捷度	2	3		12	2	ソーサラー	16	アルケミスト	1
		筋力	4	16		30	5	プリースト/ザイア	2		
心	13	生命力	4	28		42	7	マジテック	1		
		知力	10	41	6	70+2	12	スカウト	3		
		精神力	8	30		51	8	レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p
ルーンマスター	IB34p	防具習熟A/金属鎧	IB31p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	IB39p
治癒適正	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p
頑強	IB29p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
メディテーション	
ワイドウィング	
トロールバイタル	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	20	16	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾	タワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 20	10	22	30										
専用	k 30+54\$+2r10			2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 14	20	132
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 23	2d+ 25	110	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	28			
神聖魔法	2	14			
魔動機術	1	13			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	他に一つ
耳 マグスフィア	タゲサ-1
顔 異形の面	HP・MP5点回復、3分でMP1回復
首 バラのチョーカー	他に1つ ダメ-2
背中 サーマルマント	炎・氷-1
右手 マナリング	魔法ダメ+1
腰 ブラックベルト	防+1
足 ディス信念のリング	精神抵抗+1
その他 陽光の指輪	壊すと生死判定、生命抵抗+2、他に2つ

装備品	説明
英雄のマント	プレス2点軽減
左手 知力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
蛇II MP15	□□□□⑤
デュアル・インパクト MP26	□□□□⑩
行使判定1回 ダメージ判定2回	□□□□⑮
斬撃C9 威力50+魔力 衝撃C11 威力70+魔力	□□□□⑳
ファイヤーボール改 MP16 射撃 1体 10m	□□□□㉑
威力80 炎	□□□□㉒
ブリザード改 MP18 範囲	□□□□㉓
威力70 氷水	□□□□㉔

