キャラクター名

キャロル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	基本パーツを1つ損傷し、支援or妨害2
頭		能面		ダメージ	0	自身	頭に命中した攻撃にのみ使用可能 防御1,切断無効
頭		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		死の手		ラピッド			攻撃マニューバを1つラピッドで使用
腕		アンデッドガン		オート	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2,さらに、対象に射撃攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		円舞曲		ラピッド	1	自身	自分に対する攻撃判定の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	自身	支援1
脚		死の舞踏		ジャッジ			判定を振り直す