キャラクター名: ソミル

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	フィー	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	神の声を聞いた事があると信じている		
経験点	2090		神器を見たことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	17	2		25	4
体	8	筋力	2			10	1
		生命力	3			11	1
心	14	知力	4	1		19	3
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 2	9	2	7										
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	9	2	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
メモ帳（白紙の本）	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□

家の代金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1134 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
アルトリア	
アマッカス	
セリカ	
文	

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

土 2 光1 風1

給仕技能LV1（1.5ヶ月） 肉体労働LV1（1ヶ月）聖職者LV1 医者LV1 バルクールLV1 尖兵LV1
権力
まずは愛と勇気と友情停の主人
次に教会の神父
この街の商会の会長
更に警備隊の隊長
そしてこの街に住んでいる貴族 ◆

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟