キャラクター名

アンズ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
6.雨の中	
52.仮面	
ネクロマンサー	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シータ	友情	3	①②③④⑤	
カレン	執着	3	①②③④⑤	
ネクロマンサー	恐怖	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したならあなたは任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。BP毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援2か妨害2。コストとして基本パーツ1つ損傷
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		射撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目+1
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		兎(小さなアンデット)		オート	なし	なし	