キャラクター名: 小鷹姫

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	不明
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	6	2		13	2
体	6	筋力	7	2		15 + 2	2
		生命力	9	2		17	2
心	10	知力	11	3		24 + 1	4
		精神力	9	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/刃神	6		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
東国語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クラッシュファング	

名誉アイテム	点数
[装備専用化など]	
聖印専用化	50
祈りのアミュレット専用化	50

名誉点 所持 120 /合計 220

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット 護身用	1H	2		2d+ 0	10	0	2										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

▼生活費、雑貨	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□

魔晶石（3点）x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2166 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	祈りのアミュレット	HPを回復させる魔法の回復量+1
背中		
右手	知性の指輪	壊すと13点上昇
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	壊すと14点上昇

その他メモ

```
//////////////////////冒険者技能//////////////////////
-----------------抵抗----------------
2d6+{生命抵抗力} 生死判定
2d6+{生命抵抗力} 生命力抵抗
2d6+{精神抵抗力} 精神力抵抗
-----------------判定----------------
2d6+{冒険者}+{敏捷} 水泳
2d6+{冒険者}+{筋力} 登攀
2d6+{冒険者}+{敏捷} 幅跳び、高飛び
2d6+{冒険者}+{知力} 真偽判定
2d6+{冒険者}+{器用}
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟