キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	孤独な魂	経験	仲間との接触	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	1			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r-1	6	+Lｖ+5		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果： 〈崩れずの群れ〉と併用。10m離れた場所に行える。1シナリオLv回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ダメージロール直前にカバーリング。行動済みでも可、行動済みにならない。1メイン1回								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+10。1シーンLv回								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： BSを１つ解除。暴走は回復できない。重圧時も使用可能								
がらんどうの肉体	2	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果： HPダメージ算出前。ダメージ-Lｖｄ。1ラウンド1回								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】判定達成値+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	2		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+Lv個。浸蝕レベルアップなし。基本浸蝕+5								
異形の歩み	★		常時	至近	自身	自動		
効果： どんな場所でも移動が可能。必要なら【肉体】判定								
異能の指先	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動		
効果： 相手の記憶を読み取る。抵抗の意志がある場合は使用できない。必要なら〈RC〉								
効果：								
効果：								
効果：								