キャラクター名
白楽 透(しらく とおる)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	雑貨屋
オプショナル		年齢	14（身体年齢）	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	力の暴走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:要人への貸し	
コネ:UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
恩人	P 慕情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光芒の疾走	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動(離脱可)　1ｼｰﾝlv回							
インフィニティウェポン	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	atk[lv+7]ｶﾞｰﾄﾞ値3 白兵武器作成							
水晶の剣	2	4	ﾒｼﾞｬｰ			自動		
効果：	atk+[lv×2]							
光の舞踏	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	武器				
効果：	【感覚】代替							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｩ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値□LV(下限値7)							
マスヴィジョン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決	100↑	
効果：	atk[lv×5]							
ファイナルフラッシュ	2	20	ﾒｼﾞｬｰ			対決	120↑	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝC値＋１、atk[lv×5]							
フラットシフト	1	0	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ				Dﾛｲｽ	
効果：	侵蝕上昇を0にする							
急速分解	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動	ﾓﾙﾌｪ	
効果：	触れたものが鉱石化する							
異形の痕	★		ｵｰﾄ				一般	
効果：	肌の所々が鉱石化している							
効果：								
効果：								
効果：								

【キャラクター】
一人称:私
少女の容姿の割には大人びた性格。
素手で触れたものを結晶化させてしまうため常に手袋をはめている。

過去に古代種としての力を引き継いでおり、それから当時14歳のまま身体年齢は止まっている。
20歳くらいでもいいし80～生きててもいいなあ（ガバ）

――――――――――――――――チャパレ――――――――――――――――
1dx　肉体判定(白兵、回避、運転)
6dx　感覚判定(射撃、知覚、芸術)
1dx　精神判定(RC、意志、知識)
1dx　社会判定(交渉、調達、情報)

◆技能
6dx+1　射撃
6dx+1　知覚
1dx+1　RC
1dx+1　調達
1dx+1　情報：UGN

《光芒の疾走》1/戦闘移動(離脱可)　1ｼｰﾝlv回