キャラクター名: ライオット＝ハート

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	12歳
冒険者Lv	4	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	110		一定期間の記憶がない		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6	1		17 + 1	3
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	11			20	3
心	6	知力	7			13	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 突いて攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 6	10	7	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
首飾り	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1530 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	特定能力値を+1、割ると+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

前まで田舎で木こりとしてしばらく一人暮らししていた幼女。
大人顔負けの腕力を誇る彼女は、一人でも大木一本難なく切り落とせるくらい斧の扱いに長けていた。
しかし何故自分が斧の使い方を知っているのか、何故自分がここに一人暮らししているのか。
もっと言うなら、いつからここで一人暮らししているのか。
そのあたりの記憶が定かではない。
ただ覚えているのは、自分の名前と、首に下げたロケットの写真の人物に見覚えがあること。
この世界のどこかに自分のそっくりさんがいるかもしれない。
それだけである。
とりあえず一人暮らしをしながらぼーっとしていたライオットだったが、やっぱり自分のことが気になるので旅に出てみることにしたのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟