

キャラクター名 シャルル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	幼馴染がいる 奇妙な予言をされたことがある まだ恋をしたことがない		
経験点	840				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	8		21	3	ファイター	8		
体	9	敏捷度	12			19	3	プリースト/フェトル	4		
		筋力	10	3		22 + 2	4	レンジャー	1		
心	5	生命力	5	2		16	2	エンハンサー	2		
		知力	11	3		19	3	バード	1		
		精神力	11	3		19	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
マルチアクション	1B39 p
魔力撃	1B39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
モラル	
パラダイスミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投げ	4		2d+ 11	9	15	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
31

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	ポーションインジェクター 補助動作でポーション飲む！
背中	
右手	手師の手袋(片割れ) 相棒の片割れ！
腰	アルケミーキット
足	
その他	幸運のお守り 戦利品時+1

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 能力+2

その他メモ	自動失敗チェック
幼馴染とパーティーメンバーと一緒に冒険をしているどこにでもいる冒険者。気のままに冒険するのが昔からの夢で今現在はその夢が叶い冒険を行っている。恋もしたことないような21歳・・・というよりは精神年齢が低く少年のような男であるため花より団子と冒険！といっちょ前に食欲と冒険欲が高すぎる傾向がある。元気が良すぎてあいつはいつまでも村の中にとどまる事はないだろうなといわれていたぐらいであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
幼い頃から近くの遊び場で冒険と言う名の遊びをして遺跡や迷宮を駆け廻っておりその時から冒険と言うものに強く憧れを感じていた近場の迷宮を冒険する事も、遺跡の中を歩き回るのもとても好きだしお宝を見つけてみたいと強く憧れていた。なにより冒険者、と言う響きがかっこいい！とそんな理由で幼馴染と共に冒険しているため深い理由はない。しかし本人は楽しそうであり幼馴染にご飯を作ってもらえるために頭が上がりたのもうだし今幸せに冒険できてるのは幼馴染とパーティーメンバーのおかげだな！と考えているため何かしらでお礼でもしたいなと考え中。	

