

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	10	8	9	8	9
ボーナス	4	5	3	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	3	4	2	3

HP	60
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネードLv.5	30m	0	22	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	9	9
スキル	レイジ、ウェポンシュート、ストライクスロー			42					
その他									
総計(右)			7	64					
総計(左)			7	50	5	0	2	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 480  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: ダメージを与えた際に放心付与								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 命中+1D								
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 投射ダメージ+SL*4。射程+10m								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀装備	
効果: ダメージ+SL*10。使用武器破壊								
シークレットフォーミュラー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 刀装備の制限解除								
ウェポンシュート	★	5	メジャー	20m	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃力2倍。使用武器破壊								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	-	-	1/シナリオ	
効果: 必中化								
ダイアナザーディ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: HPをCL*10回復。バステ解除								
ハンドグレネード	★	-	アイテム	-	-	-	-	
効果: グレネード*3個入手								
グレナディア	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: グレネード攻撃力+CL								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象のスキルをキャンセル								
ウェポンチェンジ	★		ムーブ					
効果:								
効果:								

短剣とグレネードをレイジで投射