

キャラクター名 アサヒ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴	監禁されたことがある		
経験点	2880		魔神を見たことがある 自殺を試みたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	11		28	4	ファイター	15	デーモンルーラー	8
体	5	敏捷度	1	7		15	2	シューター	9	アーティザン	11
		筋力	8	18		31	5	スカウト	3		
心	15	生命力	5	23		33	5	セージ	7		
		知力	6	33		54 + 2	9	エンハンサー	5		
		精神力	6	13		34	5	アルケミスト	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	魔器の達人	AG43p	巨人語	○	
バトルマスター	3143p			交易共通語	○	○
鋭い目	2120p			神紀文明語		○
弱点看破	2121p			ドレイク語	○	○
魔力撃	1B39p			汎用蛮族語	○	○
魔器習熟A	AG43p			魔神語	○	
魔器習熟S	AG43p			魔動機文明語	○	○
なぎ払い	1B38p			魔法文明語	○	○
全力攻撃	1B36p			バジリスク語	○	
魔力撃強化	1B32p					
影矢	1B36p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	威力超増強/+10	
メディテーション	抵抗力増強/+1	
キャッツアイ	防護点特化/-2&+3	
ビートルスキン	七色の武器	
スフィンクスノレッジ	防護点超増強/+1	
モラル	威力極増強/+15	
パラライズミスト		
バークメール		
ヴォーパルウェポン		
能力値増強/+2		
威力増強/+5		
誤射防止		
防護点増強/+1		
浮遊盾		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	19	17	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	14

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレート		30	-2	9
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アカシックブレイド	2H	21		2d+ 19	10	23	79											
ルミナスピック	1H	12	-1	2d+ 18	10	23	65											
ルミナスピック	1H	12	-1	2d+ 18	10	23	65											
ルミナスロングボウ	2H	19		2d+ 13	10	17	69											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 15	17	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 5	2d+ 20	2d+ 22	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	19			

装備品	説明
頭	アーティザンハット/1 AC:1 MP:5 呪印: [誤射防止]
耳	数多の蝙蝠の耳飾り
顔	学者の眼鏡
首	血水晶のチョーカー
背中	インテリアニマルサック
右手	アーティザンリング/3 AC:3 MP:15 呪印: [能力値増強/+2] [能力値増強/+2] [抵抗力増強/+1]
腰	多機能ブラックベルト
足	叡智の魔紋
その他多機能再生のベルト	

装備品	説明
ディスプレイガジェット	
左手	正しき信念のリング
	└アルケミーキット
	└矢筒 内容 念動:8 虎走:2 魔法:2

その他メモ	自動失敗
魔神の苗床になるために生まれたハイマンの少女。段階的には第四段階まで進んでいたらしい。魔神の種は取り除かれているが、根付いた召異魔法の力は消えていない。	チェック
ぱっと見は明るいどこにでもいるような女の子だが、口を開けば結構残念。妙な知識を知っていたり、相手をからかうことが多い。	□□□□⑤
第三段階あたりまではいろいろなものに興味を持っていたため、両手剣や戦槌、果ては弓まで様々な武器を扱うようになった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
苗床から解放されたのは数年前。四段階目になってからは種を植え付けた召異術師を守るためたすりに腕を磨き続けていたらしい。	□□□□㉕
そのため、召異術師が討伐された際は暴れに暴れて、自殺しようとした。全力で止められたが。	□□□□㉙
その後、種が解呪されて自由の身になった後は、何をしていいのかわからず途方にふてくされていたが、その実力があるなら冒険者をやってみたらどうだ、と言われてやってみることに。	□□□□㉚
	□□□□㉛

キャラクター名
アサヒ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	魔符+2	〇□□〇□□	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
保存食(お徳用)x10	〇□□〇□□	熱狂の酒x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□
エンブレム	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	念動の矢x6	〇□□〇□□	〇□□〇□□
manaチャージクリスタル<3点>x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
manaチャージクリスタル<5点>x5	〇□□〇□□	魔神の契約書x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□
manaチャージクリスタル<10点>x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード緑:Ax3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード緑:Sx3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
熱狂の酒	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+1x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+1x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔神の契約書x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
シューター関係	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
閃牙の矢x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
念動の矢x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔力の矢x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
虎走の矢x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
使用済みアイテム	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード:Sx3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	〇□□〇□□

所持金 97358 G 預金・借金 G

名誉アイテム	点数
流派	
【バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣】	50
《討神舞踏剣奥義・紅水流舞》	20
└ 《討神舞踏剣奥義・紅水流舞》	30
└└ 《討神舞踏剣奥義・紅水流舞》	50
【アゴウ重槌破闘術】	50
《重破・骨喰み》	20
《轟破・地断ち》	30
《爆破・神鳴り》	50
【カサドリス戦奏術】	50
《言の葉は破れ散る》	20
	50
	20
	50
	20
	40
	0
	30
	50
	50
	50
名誉点所持 2117 /合計 2847	