キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	0	22	52 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	81
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エリミネイト	-5	11						
武器2		-8							
防具	アーマージャケット								5
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ		8							
その他									
総計(1)		42 %	14	12 %	18 %	0	3 %	5	5
総計(2)		39 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	5
総計(両)		34 %	14	12 %	18 %	0	3 %	5	5

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ライフストリーム			

所持金： 1420　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
サリー	2/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
ヴァイタル・トレイン	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP最大値+[3xAL]							
アックス・エンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ハイ・アベレージ	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							