キャラクター名: エルバート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	?	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	270		師と呼べる人物がいる		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	3			12	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸12x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 879 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

辺境の村で捨て子だった自分を拾ってくれた師匠（ナイトメア）と親切な村のリカントの人々と暮らしていた。
師弟ともに、食事を忘れるほど研究に没頭して死にかけ、幼馴染のリカントの娘に助けられたりするなど平穏な生活を送っていたが、あるとき師匠が書置きを残していなくなってしまう。
「遍く知の集う地にて待つ。」
師匠の研究していた「叡智の剣カルディア」。その姿を追い求めれば師匠に再び会えるのではないか、そんな期待を胸に青年は故郷を旅立つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟