キャラクター名

サース

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 74 ゲーム | 寝ても覚めてもゲームをしていた。 |
| 53 一人ぼっち | ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 抑制 | | オート | | 自身 | 狂気判定で失敗した際、結果を成功に変えてもよい。任意のパーツ1つを損傷する。 |
| メインクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復する。 |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | ぬるぬる | | ジャッジ | 1 | 0 | 自身対象のみ。妨害1。何度でも使用可。 |
| 胴 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | ゲーマーの服 | | オート | | | たからもの。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |