キャラクター名

ホラー　ボス　エ〇ブ〇オ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×サイコロの出目）
		死者暴走		アクション	3	0〜1	増援（グール×1）、対象エリアの任意のレギオンを1体減らす。
		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
		念動力（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0〜2	移動1
		重圧（ちみどろ）		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
				オート			
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2　自身には使用不可
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす。その数に等しいダメージを減少する。1ターンに何度でも使用できる。
		培養カプセル（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
		エネルギー相殺（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
				オート			
		精神バリア（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
		オートバランサー（不動）		オート	なし	自身	「転倒」、「移動」を無効化してもよい。
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値-1
		培養液（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
		覚醒領域（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		カプセル装甲（はらわた）		オート	なし	なし	なし
				オート			
		カプセル装甲（はらわた）		オート	なし	なし	なし