

キャラクター名
暮空 宵

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		汚辱の魔眼		アクション	3	0~2	範囲内のドール全員に精神攻撃1、攻撃判定の出目-1。使用から3ターン後に発動する。ダメージを受けた際、この効果は無効となる
頭		最後の砦		オート	なし	効果参照	あなたが奈落にいる場合、地獄にいるドールが移動マニューバを使用する際コストを+2する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手に入れたい		アクション	3	効果参照	薄明 朝日のみ使用可能。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を1点減らす
腕		令呪		ラピッド	2	効果参照	サヴァントにのみ使用可能。使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを再度使用可能にする。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			最大行動値+1
胴		保存髄液		オート			最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		主人の在り方		オート	なし	効果参照	自身と契約しているサーヴァントにのみ有効。対象の最大行動値に+3