

キャラクター名
クラップトラップ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
31 廃棄	
00 最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バルブの無いスポットライト	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
日誌		3 ①②③④⑤	
ラピス	独占	2 ①②③④⑤	
ころも	依存	2 ①②③④⑤	
トロイ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート			狂気判定にの出目+1
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバ判定の出目+1
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートの射撃出目-1コスト-1
サブクラス		舌なめずり		ラピッド		0-1	移動妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援2 射撃、砲撃のみ可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
頭		バルブの無いスポットライト		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1 攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃3
腕		日誌		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
胴		おとこのこ		オート			対話判定において出目+1してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1