

キャラクター名
シャノワール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	??
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		猫の鳴き声(子守唄)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
頭		猫の耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		怪物の在り方		オート	なし	自身	ターン開始時、喰らったレギオンの数、自身の損傷したパーツを修復する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		魔弾の射手(魔弾)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1しても良い
腕		猫神の加護(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		ロイガーとツァール(二丁拳銃)		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		猫の女王(死者の王)		オート	なし	自身	舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける
腕		名もなき神様		オート	なし	自身	自身の宝具を除く射撃マニューバのコスト-1、ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		猫のしっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ウルタールのねこ		オート	なし	自身	煉獄、地獄にいる時、最大行動値に+5
				オート			