キャラクター名: 祈川　シャーレ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族		
経験点	0		田舎育ち		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	2			6	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	11			19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印　プリースト必需品
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

まだ修業中の女の子。

シャーレの家系は当時有名な神官貴族だったが、シャーレが生まれる前に心無い悪人の手により没落し、田舎に移住して過ごしてきた。シャーレには最初から田舎暮らしだったと伝えられている。そのおかげか、心優しく、あまり人を疑わない性格になった。薬草に関する知識も薬草を多く持ってるのも、田舎暮らしのたまものである。

そんな彼女の信仰している神はティダン。その理由は『夜はあんまり好きじゃないから』。
いずれは精霊を呼んだり、大きな魔法を使えるようにしたいという思いを胸に抱えているが、まだまだ未熟。果たしてどんな冒険が待っているのか…

余談だが、田舎暮らしが高じたのか虫類はそんなに嫌いではない。ただし、蜘蛛やムカデ、あの『G』とかは無理。見るだけで泣きだすレベ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟