

キャラクター名  
九 杏多

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	奇術師	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	疎まれた子	経験	転校	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報:	噂話	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	9r+3	-	+(Lv+9)		錬金術師含む

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ; 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.43 錬金術師	P	N		
白金 明日香(しろがね あすか)	P	庇護	N	不快感
クラスメイト	P	友情	N	劣等感
親戚	P	尽力	N	不安
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 2    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(モルフェウス)	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv (min:7)								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100%↑	
効果: 攻撃力+ (Lv*3)。装甲無視。1シナリオ3回								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)へ変更								
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ (Lv*2)								
ハンドレットガンズ	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成: 攻撃力+ (Lv+4+5)								
壁抜け	★							
効果:								
天使の絵の具	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

個人的にエンハはワークスの設定のためにとった。ピュアのがいいとはわかっていても……  
あと、砂の加護もミドル用に取りたかったけど、無理だった；  
この構成の問題はギガンティックモードしかできないこと……脳筋野郎だよ。将来的に取るとしたら砂の結界と射撃の起点エフェクト。  
いちじく きょうた

疎まれた子という事で、不倫相手との子、つまり母親が違う。それでも興味を引こうと、みてもらおうと直向きに頑張っていた。  
今ではそれなりに精神が成熟してきたので色々理解して受け入れている。それで家族にあまり迷惑をかけたくなくて自立した。

覚醒的に小さいころあまりに両親にみてもらえなかったことからの駄々っ子憤怒  
そして、衝動の飢餓は愛がほしい。

皮肉なことに、腹違いの兄弟とシンドロームが同じ(九 優光)