

キャラクター名
曙 火勢里(あけぼの ほせり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	商店主	カヴァー	大学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	22	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	権力者の血統	経験	約束	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	0	2			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	1	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
弟	P 執着	N 偏愛		
暁希	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv個。装甲値無視でダメージ算出する。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: [白兵]攻撃の射程を[視界]に変更。攻撃力を-[5-Lv]する。								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 基本P160 武器生成								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: サラマンダーのエフェクトのダイス+Lv個								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 1ラウンドに1回まで、対象が受けるダメージを-[Lv+2]D点する。								
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果: 《氷炎の剣》の攻撃力orガード値+ [Lv×3]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↓	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]、ダイス数を-2する。								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果: ラウンド中のサラマンダーの攻撃力+[Lv×4]、行動値-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

実家が秋原市にある老舗の本店。
曙家7代目当主となるべくして育てられた。
人の上に立つ者として相応しい人物像とは何かを考え、自らもそうあろうとしている。

現在は家業の商いを手伝いながら大学に通い、経済学を学んでいる。

14歳の頃、とある事件時に覚醒。
しかし他言しない方が良いかだと悟り、周囲にはひた隠しにしている。その時にUGNIに少しだけ世話になった経緯がある。

双子の弟がいる。
姉弟仲は良い方だが少し変わった依存をしている。このことに関しては両者自覚済み。