

キャラクター名
ブレマティ / 深雪 晶

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	アクセサリ
	オプション		年齢	不明/17	性別	無し/男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36	%
出自	冬眠	経験	捕獲対象	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4	2	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
思い出の一品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
重藤 雅紀	P 信頼	N 敵愾心		
ブレマティ	P 友情	N うるさい		
深雪 晶	P 友情	N うるさい		
円谷 妖夢	P 尊敬	N 劣等感		
濤標 葵	P 尊敬	N 劣等感		
レッドベリル	P 尊敬	N 劣等感		
アイシンガー	P 殺意	N 殺意		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV、基本侵蝕率+5侵食値でLVアップしない								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身		RB	
効果: 装甲値+[LV×2]								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身			
効果: 装甲値+[LV×10]								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身			
効果: カバーリング								
氷盾	3	3	オート	至近	自身			
効果: ガード値+[LV×5]								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身			
効果: ガード値+(LV)D								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身			
効果: HPダメージ-(LV)D、ラウンド一回								
灼熱の結界	5	2	オート	至近	自身			
効果: ガード値+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「行くぜ相棒！大変身！」

人間に力を貸せるが人型になれないブレマティ
 AWFだがオーヴァードには覚醒しない深雪 晶
 中途半端な奴が何をしても意味がないと付いたコードネームがハーフウェイ

「たまたま綺麗な石拾ったんだが、いるか？」と親戚に押し付けられたのが眠りについていたブレマティ、目覚めた彼と友情を育む晶だったがFHの目に留まり危うく研究素材にされかける、偶然そのFHセルを調べていた重藤雅紀に助けられ、窮地を脱する。その後力を合わせて重藤に協力し、FHの計画を食い止めた。

ブレマティの言葉は晶の頭に直接響くものであり、他の者には聞こえない。

ブレマティの力により変身して戦う。竜の鱗の如き水晶の鎧を着込み、冷気を纏って敵の攻撃を抑え込む防御型の戦闘スタイルが得意。