

キャラクター名
NC : 猫鳴 ヤトラ (真)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		破滅の意思 (のうみそ)		オート			最大行動値+2。
頭		照準器官 (銃神)		オート			射撃マニューバ攻撃判定+1
頭		凶化器官		オート			あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用言語時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「連射」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		ネクロマンサーの威圧 (ハッケイ)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		破滅へ至る思考 (よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2
頭		加速する思考 (カンフー)		オート			最大行動値+1
頭		全能の瞳 (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		プレッシャー (しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害 2
頭		瓦解する虚栄 (第二形態)		オート			
頭		霞む幻影 (トラウマスイッチ)		オート			このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		事象改変 (超知覚領域)		オート			あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を受ける。また『妨害』『転倒』『移動』を無効にしても良い
腕		終焉への片道切符 (対戦ライフル)		アクション	4	1~3	射撃 5
腕		人形劇 (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		強制縫合 (縫合用アーム)		オート	なし	0~1	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最大1人以上と指定された時のみ、この効果を使用できない。射撃のみターゲット1体を対象に選ぶ。妨害は損傷したパーツを2回連続させる。
腕		自壊豪腕 (ガントレット)		オート		自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		果てを語るチケット (ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃 4. 攻撃判定の出目+1
腕		演出修正 (仕掛け罠)		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害 1
腕		同時処理 (よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			