キャラクター名: イザナギ・ハルトマン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	故郷を知らない		
経験点	0		命を救われたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	6			11	1
心	15	知力	4			19	3
		精神力	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
極北語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	3	4

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

装備品	説明
頭 髪飾り（かんざし）	
耳	
顔 眼鏡（赤縁）	
首	
背中 ロングマント（白衣）	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある日、気が付くと雪原に一人立っていたイザナギは、ジルという人間に救われ、やがて研究者としての道を志す。自分の研究以外に関しては無頓着であり、そういう意味で非常に純潔である。妙な発音の「極北語」を話すが、これはジルと一緒にいる時に習得したものである。デジャヴを見る頻度は多くないが、その多くが「誰か」に復讐することであり、自身の目指す「魔術」のあり方との違いに苦しんでいる。なお、魔動機術と射術はジルから教わった。「冒険者になれば三食付で給料も入る」という噂を聞き、冒険者の店へと足を運んだことが、イザナミの冒険者としての始まりである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟