キャラクター名
旭　想馬（あさひ　そうま）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	3			6
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	11r+15		11		装甲無視
猛り喰らう者もの使用	ＲＣ	11r+15		11+3d10		装甲無視
100	ＲＣ	12r+18		34		装甲無視
100	ＲＣ	12r+18		34+5d10		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
想い人（両想い）	P	N		
友達	P　友情	N　恥辱		
施設の人	P　好意	N　食傷		
桜庭　隼人	P　友情	N　恐怖		
九重　愛	P　友情	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	EA124、あらゆる判定を【精神】で判定。							
シャドースクラッチ	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	EA123、攻撃力+Lv。無形の影を組み合わせている場合+［Lv×2］							
猛り喰らうもの	1	3	メジャー	-	単体	対決	-	
効果：	HR84、攻撃力+2D、無形の影と組み合わせている場合さらに+1D.							
虚ろなる軍団	1	4	メジャー	-	範囲（選択）	対決	100	
効果：	RW44、無形の影と組み合わせて使用。対象を範囲（選択）に変更。ダメージに+2Dする。							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	EA75、攻撃力+Lv。装甲無視。							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	EA74、判定の直前に使用。そのダイスを+Lv個する。							
原初の黒：プラズマカノン	3	4+2	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果：	EA110、攻撃力+[Lv×5]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：おれ　二人称：きみ
口調：なんか間延びした感じ、だらしない感じ。やる気はあります。

ドジでおっちょこちょいな男子高校生。性格は明るく、学校ではムードメーカー的ポジションで人気者。基本ニコニコしている。
見た目はちゃらちゃらしているが人に勧められたりしたらピアスとか髪染めたりとか色々やってしまうため。いじられキャラ。
施設育ちで親の顔は知らない。
施設の人にも優しくしてもらっているし、将来は自分もそういう子たちのサポートをしたいな～とかぼんやり考えている。

戦闘スタイルは自身の影から子供くらいの形の影たちを作り出してそれらが敵に対して攻撃をする。

成長→プラズマカノンLv3で取得、RC+2、噂話+1

PC①　ロイス：朧気な記憶　推奨 P：幸福感/N：不安
カヴァー:高校生　ワークス：UGNイリーガル

君は最近オーヴァードに覚醒した高校生だ。
覚醒してからは何度か似た夢を見るようになった。
懐かしさを感じる場所で「ずっと友達でいよう」という約束を誰かと交わしている、そんな夢だ。