

キャラクター名  
都築安墨(つづらあすみ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	パロール				
オプション	サラマンダー	年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	心の壁	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	17
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
都築雪兎	P 庇護	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
業師(スペシャリスト)	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果:								
光の手	1	2	メジャー、リアクション					
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で行える								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。行動済みでも使用可能、行動済みにならない。メインプロセス一回								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードを行う際に宣言。ガード値Lv×10。シーソー一回								
ピンポイントレーザー	4	2	メジャー			対決		
効果: 装甲無視。攻撃力5-Lv。								
アフターエフェクト	2	3	メジャー		単体	対決		
効果: 組み合わせ:ピンポイントレーザー。ダメージを与えた場合対象が受けるダメージをLv×3								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力Lv+2								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力20 - Lv×5減少。シナリオ一回								
破滅の天使	1	4	メジャー			対決		
効果: 組み合わせ:スターダストレイン。達成値を下げられないカバーリングできない失敗もできない								
時の枢	1		オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果: 自動成功以外の判定失敗								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれた時からウイルスに感染しており、不安定な力により瞳の色が変化していたため、化物と恐れられた両親に弟共々捨てられた。UGNの孤児院に預けられ、UGNチルドレンとして能力の使用、制御について学んでいた。数秒違いで生まれた弟とは一卵性で、見分けがつかないほど似ていたが性格はまったく違った。UGNに忠誠を誓っていたわけではなく、戦う理由は単純に弟のため。弟を守るため、そのためだけにUGNの任務を行っていた。2年前に弟を襲ったFHエージェントと刺し違えるような形となり、リザレクトを使用する前に弟のウロボロスに【喰われた】。命を落とす直接のきっかけはそれだが、弟を恨むことはまったくなかった。むしろ弟に殺されることを理解していながら、笑って死んだ。

短めの銀髪に紅色の瞳。黒基準の服装を好む。能力の使用時のみ、魔眼…瞳の色が変わる。理論的に考える派と思われがちだが実は案外直感や感覚で動くことのほうが多い。とくに弟に関することは完全に感情論のみで動く。

炎と光を利用して戦う。それに加えて元々の「守りたい」という意思が力に現れたように、護衛などを行うことにも向いている。