

キャラクター名  
髭切

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	物語
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
食事	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。
桜花	人が食事をする姿を見て、同じようにしてみたいと思ったこともあった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる間、攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した切断、爆発、移動を全て無効化。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	射程0の敵へ肉弾攻撃が成功した時、対象の残りパーツが「攻撃判定値-5」以下なら対象は残りパーツ全て損傷する(シモンには無効)
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の敵へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃1(すでにあるなら+1)が転倒量減しないを与えてよい。効果は1カウントに1回まで発生する
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定で(連撃で発生した判定も含め)1回だけサイコロを振り直して良い
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、基本パーツ1つ選んで損傷させる
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。腕ダメージに対し防御1。
腕		号：髭切		ダメージ	0	0	防御2
腕		お守り[極]		オート	効果参照	自身	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1