キャラクター名: 南雲・臥龍=バーフバリ(なぐも・がりょう)

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	大事故	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術 :ダンス			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
[HL]デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
家族	P 幸福感	N 食傷		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更<白兵,命中-1,攻撃力+[LV+5],ガード+6,至近>							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞ	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
異形の祭典	2	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。							
ブレインハック	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵/射撃	-	
効果：	憎悪を付与。対象はPLがシーン内から選択。							
伸縮腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵	-	
効果：	射程を視界に変更。ダイス-[3-LV]個。							
命の黄金率	4	5+1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間【肉体】ダイス+[LV+1]個。							
バリアクラッカー	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵/射撃	80↑	
効果：	ガード不可。装甲無視。							
加速装置	3	2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間行動値を+[LV*4]。							
十徳指	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	職人になれる。							
電子使い	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	電子記録媒体の読み取り&書き込み。							
効果：								
効果：								
効果：								

南雲・臥龍=バーフバリ(なぐも・がりょう)14歳男

10年前に事故に遭いオーヴァードの力に目覚めた。
1人UGNに保護されると同時に、臥龍=バーフバリ=全壱に養子として引き取られた。
ここまで育ててくれた義理の家族のことは大好きだし感謝もしているけれど、ふとした瞬間血がつながっていないことに少しさみしい気待ちになってしまうこともある。
でも家族みんなで踊ればそんな思いも楽しさに変わるよね。

背骨を変形させて戦う。1人足りとも逃さない流れる攻撃と同士討ちを誘う毒のような因子を撃ち込む戦闘スタイルから蛇骨だとかスネークボーンだとか呼ばれるようになった。
無茶な戦い方をすると骨を戻す位置がズレてしばらくゴリゴリ音がするのを聞きながら日常生活を送ることになる。

通過シナリオ
＜オルタナティブファミリー：経験点23点＞
＜緑児星影：経験点29点＞