キャラクター名: エリア・シェフィールド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		予知夢を見たことがある		
			子供のころに家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	手鏡（S）	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	ランタン	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	油	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		

所持金 335 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（キルヒア）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

あたしエリア！
ちっちゃいころから親と喧嘩しては家を飛び出し、予知夢を見ては飛びだしで冒険はお手の物なの！
今回はお父さんが家を出たまま戻ってこないから探しに行くことにしたの！
さて、どこに行こうかなぁ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟