

キャラクター名 ハカマイリ・G・ゴリラ プレイヤー名  

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	21
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	オス
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	調査			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	26	33	22	12
ボーナス	5	3	3	8	11	7	4
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正							
能力値	5	4	3	10	11	10	6

HP	158
MP	256
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	古の神の仮面					7			
胸部	真実の眼					2 3		- 1	
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	絆の龍アルガスの瞳								
能力値			4	0	3	0	10	14	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	0	3	30	11	13	9
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		2	13	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11		2	13	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	10		2	12	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MP*16	
異次元ポケット	
冒険セット	
MPポーション×20	
ポーションホルダ	

現在重量: 21  
 最大重量: 25  
 所持金: 575278  
 預金・借金:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリプテット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 幻獣。素手CL+4。魔法攻撃+2								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を [3d+CL*3] 回復する。 クリダイス増加 1d								
レイズ	★	10	メジャー	20	単体	魔術	SL1	
効果: 対象の戦闘不能時に使える。 クリダイス増加								
ファミリア	◇		アイテム		自身		SL3	
効果: 使い魔をSL個取得。								
ファミリアアタック	○	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔所持	
効果: 対象に感知の特殊攻撃。(SL+2) D+CL貫通ダメ								
		1						
効果:								
ファミリアマスタリー	★		パッシブ					
効果: ファミリアアタックの判定+1d								
ブラッドパクト	◇		パッシブ				SL上限3 サモナー	
効果: サモナーのskillのコスト-SL*1								
アフェクション	★		DL直後	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
ガーディアン	★		ダメ	20	単体	自動	シーン1回	
効果: ダメ-CL*5.使い魔一体リタイア								
サモンアラクネ	○	9	ダメージ	20	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果: ダメージ-(SL) D 6								
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー		自身	自動	SL 1	
効果: ファミリアアタック+もう一回行動								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ		自身	自動	シーン1	
効果: ヒールをもう一回								
キュア	★	5	メジャー	20	単体	魔術	SL 1	
効果: バットステータス解除 クリコスト0								

孔雀丸: 感知判定+2。竜王: 精神判定+2。ライオンキング: 幸運判定+2 ダンジョンの遺物(その防具は始めに過ぎない): DEF=CL重量+2, 感知に+1 魔力の泉MP (CL\*3) 職業: ジェネラル 真実の眼: 相手のウソを見抜く・腹が減る。'絆の龍'アルガス  
 装身具 アルガスの瞳  
 感知の判定+1D ファミリアコンビネーションのダメージを+(CL3)する  
 skill1 絆の契約 サモナーのスキルと同時に使用する ラウンド1 そのダメージ軽減またはダメージに+5Dする。  
 skill2 新龍顕現 タイミング'ファミリアコンビネーション' シナリオ1 ファミリアコンビネーションのダメージに50+CL5する  
 ※skill2を使う際は必ず' かわいい詠唱' をすること  
 龍との契約 あなたは仲間、親友そして使い魔の'絆'を裏切ってはいけない  
 オーディールクリア

キャラクター名 ハカマイリ・G・ゴリラ プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	○		パッシブ		自身		SL5	
効果: プロテクションに+ (5 + SL*3)								
バリア	★		パッシブ		自身		SL1	
効果: 複数回行われる攻撃に対してプロテクションを1回ずつ行える								
リデュース	◇	12	ダメ	20	単体	自動	シーン	
効果: ダメを- (SL*3d) する								
シーリィ	◇	6	クリ時	20	単体	自動		
効果: 対象がクリった時にダメを+ (SL*10) する								
ファミリサポート	★		パッシブ			自動	SL1	
効果: ファミリアアタックの判定+1d								
オール昼	◇		ヒール				シナリオ3	
効果: ヒールを対象場面: 射程視界に変更								
フリップフロップ	1	15	メジャ	20	単体	魔術	SL+シナリオ	
効果: 自分とHP入れ替え。拒否できる								
ディバインフォース	★	20	だめ	20		自動	シナ1	
効果: ダメージに+CL*5。自分は無理								
ジャミングガード	○	8	判定の直前	視界	単体	自動	ラウ1	
効果: 対象のリアクションの直前。-SL*2								
トリートフォース	★	7	デバフ直後	20	単体	自動	ラウ1	
効果: バット回復								
ビジテイション	○	6	ダメ直前	20	単体	自動	なし	
効果: ダメ+SL*5 分類「妖魔。魔獣。魔族」にのみ有効								
ラース	3		バ					
効果: ビジテイション+SL*2。分類をなくす								
奇跡のしずく	★		イニシアチブ	30	単体	魔術		
効果: Fate3消費。HPを5d+CL*10								
慈愛の御手	★		ダメ	視界	単体	自動	シナ1	
効果: ダメ直後に使用。0にする								
リサーチ	1							
効果: 感知の情報判定に+1d								
モンスターロア	1							
効果: エネミーの識別判定に+1d								
レストタイム	1				自身	自動	シナリオ回	
効果: シーン終了時に使用。[HP]と[MP]を2d+CL回復								
レガシーサイン	1							
効果: レガシー系の職業に転職できる								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ		自身	自動	シナリオ1	
効果: 自分を中心に十字に魔術を使用できる								
アニマルハンド	1							
効果:								
効果:								
効果:								