キャラクター名
ハカマイリ・G・ゴリラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	21
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	オス
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	調査			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	26	33	22	12
ボーナス	5	3	3	8	11	7	4
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正							
能力値	5	4	3	10	11	10	6

HP	158
MP	256
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	古の神の仮面					7			
胴部	真実の眼					２３		－１	
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	絆の龍アルガスの瞳								
能力値			4	0	3	0	10	14	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	3	30	11	13	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		2	13	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	11		2	13	＋ 2 d
エネミー識別	10			10	＋ 2 d
アイテム鑑定	10			10	＋ 2 d
魔術判定	10			10	＋ 2 d
呪歌判定	10		2	12	＋ 2 d
錬金術判定					＋ d

所持品	
MP*16	
異次元ポケット	
冒険セット	
ＭＰポーション×20	
ポーションホルダ	

現在重量： 21		
最大重量： 25	所持金： 575278	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリプテット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 幻獣。素手ＣＬ＋4。魔法攻撃＋2								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20㎡	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を［3d+CL*3］回復する。 クリダイス増加１d								
レイズ	★	10	メジャー	20	単体	魔術	SL1	
効果： 対象の戦闘不能時に使える。 クリダイス増加								
ファミリア	◇		アイテム		自身		SL3	
効果： 使い魔をSL個取得。								
ファミリアアタック	○	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔所持	
効果： 対象に感知の特殊攻撃。（SL+２）D+CL貫通ダメ								
	1							
効果：								
ファミリアマスタリー	★		パッシブ					
効果： ファミリアアタックの判定＋1d								
ブラッドパクト	◇		パッシブ				SL上限3 サモナー	
効果： サモナーのskillのコスト―SL*1								
アフェクション	★		DL直後	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
ガーディアン	★		ダメ	20	単体	自動	シーン1回	
効果： ダメ―CL*5.使い魔一体リタイア								
サモンアラクネ	○	9	ダメージ	20	範囲（選択）	自動	防御中1回	
効果： ダメージ－（ＳＬ）Ｄ６								
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー		自身	自動	ＳＬ１	
効果： ファミリアアタック＋もう一回行動								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ		自身	自動	シーン１	
効果： ヒールをもう一回								
キュア	★	5	メジャー	２０	単体	魔術	SL１	
効果： バットステータス解除 クリコスト０								

孔雀丸：感知判定＋２。竜王：精神判定＋２。ライオンキング：幸運判定＋２ ダンジョンの遺物（その防具は始まりに過ぎない）：DEF＝CL
重量＋2，感知に＋1 魔力の泉ＭＰ（ＣＬ*3）職業：ジェネラル 真実の眼：相手のウソを見抜く・腹が減る。'絆の龍'アルガス
装身具 アルガスの瞳
感知の判定+1D ファミリアコンビネーションのダメージを+(CL3)する
skill1 絆の契約 サモナーのスキルと同時に使用する ラウンド1 そのダメージ軽減またはダメージに+5Dする.
skill2 新龍顕現 タイミング'ファミリアコンビネーション' シナリオ1 ファミリアコンビネーションのダメージに50+CL5する
※skill2を使う際は必ず’かっこいい詠唱’をすること
龍との契約 あなたは仲間，親友そして使い魔の'絆'を裏切ってはいけない
オーディールクリア

キャラクター名
ハカマイリ・G・ゴリラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	○		パッシブ		自身		SL5	
効果：	プロテクションに＋（５＋SL*3）							
バリア	★		パッシブ		自身		SL1	
効果：	複数回行われる攻撃に対してプロテクションを１回ずつ行える							
リデュース	◇	１２	ダメ	２０	単体	自動	シーン	
効果：	ダメをー（SL＊３ｄ）する							
シーリィ	◇	6	クリ時	２０	単体	自動		
効果：	対象がクリった時にダメを＋（SL*１０）する							
ファミリサポート	★		パッシブ			自動	SL１	
効果：	ファミリアアタックの判定＋１ｄ							
オール昼	◇		ヒール				シナリオ3	
効果：	ヒールを対象場面：射程視界に変更							
フリップフロップ	1	１５	メジャ	20	単体	魔術	SL+1シナリオ	
効果：	自分とHP入れ替え。拒否できる							
ディバインフォース	★	20	だめ	２０		自動	シナ１	
効果：	ダメージに＋CL＊５。自分は無理							
ジャミングガード	○	8	判定の直前	視界	単体	自動	ラウ１	
効果：	対象のリアクションの直前。－SL*2							
トリートフォース	★	7	デバフ直後	20	単体	自動	ラう１	
効果：	バット回復							
ビジテイション	○	6	ダメ直前	２０	単体	自動	なし	
効果：	ダメ＋SL*５　分類「妖魔。魔獣、魔族」にのみ有効							
ラース	3		パ					
効果：	ビジテイション＋SL*２．分類をなくす							
奇跡のしずく	★		イニシアチブ	30	単体	魔術		
効果：	Fate３消費。HPを５ｄ＋CL*10							
慈愛の御手	★		ダメ	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	ダメ直後に使用。0にする							
リサーチ	1							
効果：	感知の情報判定に＋１ｄ							
モンスターロア	1							
効果：	エネミーの識別判定に＋１ｄ							
レストタイム	1				自身	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用。［HP］と［MP］を２ｄ＋CL回復							
レガシーサイン	1							
効果：	レガシー系の職業に転職できる							
サンクチュアリ	1	12	ムーブ		自身	自動	シナリオ1	
効果：	自分を中心に十字に魔術を使用できる							
アニマルハンド	1							
効果：								
効果：								
効果：								