キャラクター名: アルシャド

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	男 / 年齢 10
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある
経験点	880		特定の種族を好んでいる（いた）
			故郷の場所を知らない

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	8	1		14	2
心	10	知力	14	1		25 + 2	4
		精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石（発動体）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5743 G / 預金・借金 G

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	3	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	破壊すると1回だけ+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 21	/合計 21

その他メモ

占いで生計を立てつつ各地を旅して歩いてきたタビット。
（占い師Lv.3）

強盗に襲われ一文無しになり、とりあえず飲食店で働かせてもらえれば食うには困らんだろうとくろくま亭へやってくる。
レストランや宿泊施設で下働き･･･かと思ったら冒険者業に借り出される。
拾ってもらった恩があるのでリズリーには頭が上がらない。

プーは弟分
トサシを女の子と誤解し片思いしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟