

キャラクター名 レイメイ	プレイヤー名
-----------------	--------

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	男性	<b>年齢</b>	2
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	5-4-2 家族に魔法使いがいる		
<b>経験点</b>	700		5-3-4 恥ずかしいあだ名を持っている		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	10	2		24	4				
<b>体</b>	8	敏捷度	3	1		16	2	レンジャー	1		
		筋力	10			18	3	エンハンサー	2		
<b>心</b>	6	生命力	5	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	9			15	2				
		精神力	3	3		12	2				

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
ターゲットィング	1-280p			交易共通語			○	○
鷹の目	1-280p			魔動機文明語			○	○
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

<b>技能</b>	ファイター	0			
	グラップラー	0			
	フェンサー	0			
	シューター	4	8	6	7
<b>鎧と盾</b>					
必要ランク 筋力 回避力 防護点					
鎧 ハードレザー 13 4					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能 合計値 0 4					

<b>武器</b>	ヘビーボウ	2H	17	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	射程20m 徹甲矢 威力-5 C値-1				2d+	8	10	7	27										
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+	0	4	28					
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+	0/X	2d+	0	12							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 アルケミーキット		迷彩ローブ	野外での隠密・尾行+2
腰 矢筒	矢を12本収納	左手	
足			
その他			

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
爆裂☆マギスフィア 「射程：接触」で、範囲内にいるキャラクターに1d6の火属性魔法ダメージを与える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
蒸気都市ギフトルフトで製造された生産者型ルーンフォーク。 製造中に起きた事故によってネジを1本失う。 そのせいか、仲間達より若干性能が劣るややまぬけなルーンフォークに仕上がってしまい、ギフトルフトを追放される。 その後、森で彷徨っていた所を“鉄砲玉”として『白い鴉』に引き取られる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
○戦闘時の行為判定	

