

キャラクター名 シノブ・シノノメ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1390		近所に芸術家が住んでいる 卵を温めたことがことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	2	23 + 2	4
		敏捷度	9	4	28	4
体	0	筋力	5	6	11 + 2	2
		生命力	14	1	15	2
心	10	知力	4	4	18	3
		精神力	15	7	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
スカウト	12						
レンジャー	7						
セージ	10						
アルケミスト	1						
ジオマンサー	2						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	1-281p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	18	18	16
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	荊のローブ			2	0	2
盾	フレックスグリップ強化バックラー			2	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2		
回避技能	フェンサー			合計値	21	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 18	9	19	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 18	9	19	3										
ナイフ	1H投	1		2d+ 18	9	19	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 18	9	19	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 18	9	19	1										
インスタントウェポン (B)	1H	1		2d+ 18	9	19	10										
インスタントウェポン (A)	1H	1		2d+ 18	9	19	20										
妖精(雷)のジヌウネの角	1H	1		2d+ 18	13	19	3										

ダメージは相手の防護点を無視して計算する。

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	28 <sub>m</sub>	84 <sub>m</sub>	2d+ 21	2	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14	2d+ 16	2d+ 16	2d+ 20	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	水飲み鳥のマスク
首	ポーションインジェクター
背中	ロングマント(ラル=ヴェイネ)
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	ブレードスカート
足	アングレット(ラル=ヴェイネ)
その他アルケミーキット	魔術を使用できる、左手、右手、腰、その他

装備品	説明
ヘルメット(ラル=ヴェイネ)	
ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
幸運のお守り	
サーマルマント	火、水・氷属性にダメージ-1
左手 能力増強の腕輪(器用)	器用能力値に+2、壊すと+14
スマルティエの信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗 チェック
8回目セッションの天下一武道会のスペシャルストアでクロスアーマに付与(非金属鎧 防護点-1, 非ダメージ-1)	
10回冒険: 300+280+剣のかけら3こ	□□□□⑤
11回冒険: 3200+1500(カツアゲ)+300(宝石)+540+410+200+500+かけら13個	□□□□⑩
12回冒険: 700+670+220+670+670+670+670+900 5510 + かけら5個	□□□□⑮
13回冒険: 100(個々)+2100(サンリ)+700+750(オーガ)+900(ゴル)+1000(ボルグ)+3400(トコ)+650(トコ弱)+12000	□□□□⑳
スキルビルド…武器習熟、防具習熟、ブロッキング	□□□□㉑
15回ぼーなす: 点から降ってきたスカウトLVをあげる2000点	□□□□㉒
14回冒険: 160+300+12000+3600	□□□□㉓
15回冒険: 異名「†幻影†」+賞金5000	□□□□㉔
装備候補…茨のローブ40000、ミモレの布鎧6000、マンゴーシュ620、大きな手袋8000、野伏の**マント、多機能**ベルト、巢マルティエの銀鈴7500	□□□□㉕

キャラクター名  
シノブ・シノノメ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○						
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
グラスランナー語	○	○						
バジリスク語	○	○						
ノスフェラトゥ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
インスタントウェポン		
天相・降雷		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー	20				
レイピア	30				
ブロードソード	50				
グレートソード	100				
フランベルジュ	100				
センチネル	200				
ハイペリオン	200				

名誉点所持 238 /合計 938

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 18	9	19	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
フック		○□□○□□
アンチマジックポーション		○□□○□□
手鏡		○□□○□□
食器セット		○□□○□□
調理道具セット		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
救命草x4		○□□○□□
ランタン		○□□○□□
デクスティリティポーション		○□□○□□
くさび		○□□○□□
ヒーリングポーションx3		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
マテリアルカード白 (Bランク) x7		○□□○□□
マテリアルカード黒 (Bランク) x5		○□□○□□
マテリアルカード赤 (Bランク) x10		○□□○□□
月光の魔附x2		○□□○□□
マテリアルカード白 (Aランク) x9		○□□○□□
アビスシャードx5		○□□○□□
アウェイクンポーションx4		○□□○□□
マテリアルカード赤(A)x12		○□□○□□
陽光の魔附+2		○□□○□□
スカーレットポーションx3		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10		○□□○□□
信念のリング		○□□○□□
クローズアーマー (天下一)		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	94188	預金・借金
		G
		G