

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	13	9	9	9	10	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	4	3

HP	53
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	—								
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	11
スキル	オートガード/トゥーハンドアタック			4		6	3		
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)			6	4	2	19	7	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消しポーション	
お手紙代	

現在重量: 9
 最大重量: 14
 所持金: 287
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DM前	至近	単体	自動成功	1	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも可。							
オートガード	★	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果:	【物坊】+[SL×2(6)]、【魔防】+SL(3)							
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	命中判定+1D							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果:	刀をSL個取得できる。							
トゥーハンドアタック	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果:	【攻撃力】+[SL×2(4)]「片・刀」を「両・ry」に変更							
トゥルーアイ	★	4	DM直後	-	自身	-	1	
効果:	ダメージ軽減。-[武器の攻撃力+2(7)](スキルで攻撃力↑なら先に追加) 1/1MP							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	跳躍など【筋力】判定+1D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セッション2回目結果】経験点24点、報酬725G
 ・成長
 20点使用、レベルアップ。能力は【筋力・知力・精神】知力ブレイク2→3
 スキルはオートガード1→3/両手アタック1→2
 攻撃力の増加と防護の増加を。攻撃力上げれば防護上がりますね。
 レベル上がって刀も【正宗】になりました。

・買い物
 ポイントアーマー売却(100G)、ファインポイントアーマー(550G)を購入。
 毒消しポーション(10G)を購入。
 残金は387G

【セッション一回目結果】経験点15 報酬372G
 ・成長
 10点使用し、レベルアップ。能力は【筋力・器用・感知】→感知ブレイク2→3
 スキルはバッシュ1→2/トゥーハンドアタック/トゥルーアイ
 …攻撃が+2dで、片手埋まった代わりに攻撃力が上がって、それでダメージ軽減が可能になりました。

・買い物
 スタデッドメイル(300G)購入。がちがちー

【キャラシ間違ってた報告】精神9→10(B3→4)/回避3→2 大変申し訳ありませんでしたorz