キャラクター名
ロンメル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	52(人間換算)
冒険者Lv	4	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	1250		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	10			14	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	10	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	軍服		0	0	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 双眼鏡	良好な視界と視野を得られます
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつては軍人であり将校として仕えていたが無実の罪で裁判か名誉の戦死かを迫られる
その際は自身の判断で服毒自殺を試みたが死ぬことができず三日三晩生死の境を彷徨う、
その間に自身にかけられた嫌疑は晴れたものの、自殺未遂の後遺症で基本的な生活知識以外は一切忘れてしまう
軍人としては役に立たない為軍隊を去るが生計を立てるのに失敗し盗賊に入る

PC3　君は盗賊団『白い鴉』の一員である
幼い時に総統であるアルル・ダイスに拾われた
アルルは巫山戯た奴で、今日も君は無茶振りな任務を背負わされる……

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロンメル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
白紙の小切手	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化学の基礎(電気)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトL1ｖからでもできる罠作成	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒い麦	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
爆弾(小)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火炎瓶x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
木炭	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□