

キャラクター名
カイン

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	320				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 11	器用度	6	2		19 + 1	3
	敏捷度	4			15	2
体 8	筋力	12	2		22 + 2	4
	生命力	2	1		11	1
心 6	知力	7	3		16	2
	精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

戦闘特技		
ターゲッティング	1-280p	
武器習熟A/ボウ	1-281p	
武器習熟S/ボウ	1-281p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		15		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 8	10	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	26						

装備品			説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 筋力の腕輪			
腰 えびら		1/24	
足			
その他			
左手 器用の指輪			

その他メモ	自動失敗
記憶はリアルの記憶がある。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャツツアイ		
マッスルベア		
スケイルレギンス		
探索指令		
騎獣の献身		
攻撃阻害		
高所攻撃		
人馬一体		

気が付いたらここに・・・そして頭の中にはよくわからない言語と、変身する能力が・・・
そして。売ろうと思っていた宝石に、妖精がすみついでやがった。
妖精から解放されたカインはきれいになった。

キャラクター名
カイン

— プレイヤー名 —————