

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	320				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2		19 + 1	3
		敏捷度	4			15	2
体	8	筋力	12	2		22 + 2	4
		生命力	2	1		11	1
心	6	知力	7	3		16	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザ	15	3
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	5	8	7	9	回避技能	合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	3	26						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 7/×		2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	11						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	えびら	1/24
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
記憶はリアルな記憶がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5
気が付いたらここに・・・そして頭の中にはよくわからない言語と、変身する能力が・・・ そして。売ろうと思っていた宝石に、妖精がすみついていってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10
妖精から解放されたカインはきれいになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35

プレイヤー名

[illegible]