

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	28	34	7	32	11	9
ボーナス	2	9	11	2	10	3	3
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正			7		0		
能力値	2	9	22	2	12	4	4

HP	166
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承短剣								
左手	長短自在剣		-2						
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	フィルボブーツ				2	2		2	
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			9	0	22	0	4	34	7
スキル								3	8
その他								1	
総計(右)			9	0					
総計(左)			7	0	26	10	4	42	17
総計(両)			7	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
封鎖のクリスタル	ジェミニカード
敏捷のクリスタル	
採取のクリスタル*3	ポーションホルダー
	MPポーション*5
和装	異次元バック
ハット	冒険者セット
ナイフ	ランチボックス
小道具入れ	野菜*5
漆黒の星	ハイMPポーション*5
太陽のリボン	セブータブ
風の蹄鉄	ウィンドレイブ

現在重量: 11
 最大重量: 19
 所持金: 359794
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	ナリオ1回	
効果: 説明不要								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用 回避判定の達成値に+「SL+2」(7)								
ナイフパリィ	1	3	D直後		自身		短剣&双装備、防衛回	
効果: 自身が受ける物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力]する								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定+1D								
アンビデスクタリティ	1		パッシブ				短剣、鞭装備	
効果: 右手と左手に制限で指定された武器を装備しているときに、装備している武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別、効果をすべて備えた双武器として扱う								
アームズマスタリ: 短剣	1		パッシブ					
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
スペシャライズ: 短剣	5		パッシブ					
効果: 短剣を使用した命中判定の達成値とダメージを+SL(5)								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果: スペシャライズで選択した武器を使用した武器攻撃のダメージ+5								
	1							
効果:								
ステップ: ダーク	3	4	セットアップ					
効果: シーン中、回避判定の達成値+「SLx2」(6)								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体		シーン1回	
効果: 対象はメインプロセスを行う、行動済みは選択不可、メインプロセス終了後に行動済みになる								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身			
効果: 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身		シーン1回	
効果: 判定に+1D								

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oeWXgeVkaGuBXEuEo1-yiskudrbAC5jv8yhqJitKshl/edit?usp=sharing>

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

Table with 4 columns for inventory items, mostly empty.

Main skill table with columns: Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, Memo. Includes skills like バトルステップ, パフォーマンス, トリックスター, リラックス, ボーバルアーツ, インテュイション, ラピッドハンド, ダガーアーツ, ダッシュアタック, レイザーストーム, ゲイルスラッシュ, デスブレイド, ドッジマスター I, ドッジマスター II, ゴールドアドベンチャー, プラチナムスカーフ, サーチリスク, ファインドトラップ, フェイス: プリガンティア.

