キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手当て	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スミレ	保護	3	①②③④⑤	
メロウ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている時のみ使用可。妨害３
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象がうけたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
頭		めだま		オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		あご		オート			
腕		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい
脚		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
腕		肉きり包丁		オート			
胴		小さなアンデット（宝物）		オート	なし	なし	小さな黒猫のアンデット「ふにゃー」と鳴く