キャラクター名
伊藤　一郎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	喫茶店の店長
オプショナル		年齢	53	性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	父親(母親)不在	経験	汚れ仕事	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+1	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：うわさ好きの友人	
防弾防刃ジャケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　庇護	N　嫌気		
戦友	P　信頼	N　恐怖		
テレーズ・ブルム	P 連帯感	N　嫉妬		
五百森　理杏	P 好奇心	N　不安		
緋崎　陽	P　慈愛	N 猜疑心		
春日　亮太	P　慈愛	N　憐憫		
春日　恭二	P　有為	N　恐怖		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	至近	自動	ｼｰﾝ間	
効果：【肉体】+「LV+2」								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：素手のデータ変更、下記参照								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動。ｴﾝｹﾞｰｼﾞ無視。ｼｰﾝLV回								
C：キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：C値-LV(min:7)								
獣の力	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決		
効果：攻撃力+「LV*2」								
剛身獣化	1	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：攻撃力+[LV*2]、装甲値+[LV*3]装甲値は他の防具と重複								
軍神の守り	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ。行動済みでも使用可。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽに1回。ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前に行う								
セントールの足	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：移動距離LV*5m								
獣の臭い	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃、父親からの暴力を受けていた。かばってくれる母親が殺されそうになったことで覚醒、その際に父親を殺害。殺人の感覚が忘れられず、職務に没頭。そこで出会った戦友とともに数多の戦場を経験してきたが、戦いの中で戦友を傷つけてしまいそれを機に前線からは引いている。