キャラクター名
ライジェル・カブラギ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	武芸者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	24	9	8	8	19	9
ボーナス	6	8	3	2	2	6	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						3	-1
能力値	9	9	5	2	2	11	2

HP	121
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	閃光剣	至近	2	25	0	0	0	0	0
左手	猟王の盾		0	0	0	9	2	-1	0
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			9	0	5	0	11	7	14
スキル	ウェポンルーラー、フェイス：アーガンシーグ、ガードガード、マジンアーマー、ハイパーシールド、イミューンウェイト		3			6	12		6
その他	戦士の環、名馬			1		1			15
総計(右)			14	26	2	39	27	6	29 m
総計(左)			12	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	神気のスクロール（使用済み）
小道具入れ	火打石
ポーションホルダー	ランタン
異次元バック	ロープ
戦士の環	
髭切	運命のメダリオン
HPポーション×10	毒消し×2
MPポーション×10	名馬
万能薬×2	ハイMPポーション×0
ハイHPポーション×5	野菜
蘇生薬	“盾”

現在重量：	62		
最大重量：	67	所持金：	2349
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ディフェンダーの効果を魔法防御力にも							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果：	物理防御力+[SL*3]、ダメージロール-1D。シーン持続							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃を「対象：単体」にし、ダメージに+[CL*10]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	メインプロセス1回	
効果：	対象にカバーを行う。メインプロセス1回							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》の射程を20mに変更							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「種別：刀」のアイテムをSL個取得							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：刀」の命中+1D							
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃に命中判定で対決。勝利したら[CL*5]のHPロスを与える。相手の攻撃は自動命中							
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中	シナリオSL回	
効果：	射撃・魔法攻撃に命中判定で対決。勝利したらあなたへの攻撃は失敗する							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃の命中に+[SL+1]。							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果：	ダメージを-[武器の攻撃力/2]							
スタイル：シンエイ	1	6	ストライクバック	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	《ストライクバック》成功時にあなたへの攻撃は失敗となる							
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	同時に《ディフェンダー》を使用する							

ライジェル・カブラギ
ウォーリア/サムライのヒューリンの男（現在はナイト/モンク）。21歳
タイクーンに仕えるサムライの家系の生まれだが、父親は完璧なデスクワーク派で「わが一族は今後は文官として仕える」と言いだして先祖代々伝わる宝刀を行商人に売り渡してしまう。父親と逆に文官としての才能がからっきしだったライジェルは武官として仕えるため、そして宝刀を取り戻す（買い戻す）ため、宝刀の売買ルートを辿ってエリンディル西方へとやってきた。
性格的にはフランク、「～っす」口調で話す。10代のメンバーが多いこのギルドでは年長者組だが、おそらく年上っぽい振る舞いは期待できない。
なお、ガンダム関連については何も知らない。

6話にてガンダムの話を聞き「みんな大変だなー」とか思ってたら探していた家宝の刀が神器であることが判明し、めでたく「ニュータイプ」の仲間入り。
そして皇帝に家宝を買い取るのに高額を請求された。（300万G）

武器の攻撃力には《サクセション》の効果を適用

初期習得
バッシュ、カバーリング、カバームーブ、スピリット・オブ・サムライ、アームズマスタリー：刀、シックスセンス、トレーニング：器用

通常
命中　3D+15
ダメージ　8D+26 （魔骨の兜、猟王の盾、猟王の革鎧の効果含む）
物理防御/魔法防御　39/27

キャラクター名
ライジェル・カブラギ

プレイヤー名

所持品			
焼きそばパン×12			
ランチボックス			
上位爆撃符			
GN-Xのパーツ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力に+[SL*2]、魔法防御力に+SL								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】+2								
リフレクション	1	4	ディフレクション	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 《ディフレクション》使用時に攻撃を行ったキャラクター自身に攻撃が命中する								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	メインプロセス1回	
効果： BSを受けた直後に使用。その時に受けたBSを全て回復する								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 自信が受ける予定のダメージを0に変更する。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【魔法防御力】に+[装備している「種別：盾」の「物理防御力」]する。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた時判定に-1Dすることなくリアクション可								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】+3。適用済								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力+2、魔法防御力+1。適用済								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動		
効果 :対象が「タイミング：メジャー」のスキルを使用したMP直後に使用。そのシーンの間、対象が行うそのスキルに対するリアクションに+2D								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大HP】に+CL								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： プリプレイで選択した武器の攻撃力+1。適用済								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あらゆる命中判定に+1。適用済								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の移動修正を「移動修正：0」にする								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限に+5								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテム1つを使用する								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持品の重量制限が【筋力基本値】*2となる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								