キャラクター名
fmlcねこジャーム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	ねこ	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		2			5
感覚	0	1	0			1
精神	3		0			3
社会	2		0		-1	1

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
破壊の爪	2	-	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 命中0,攻撃+[Lv+8],G+1								
伸縮椀	3	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵	-	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ-[3-Lv]個								
オウガバトル	2	-	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞでｶﾞｰﾄﾞ値-[Lv*3]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								