キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
飢え	
お茶会	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライノ	独占	3	①②③④⑤	
リアム	独占	3	①②③④⑤	
カイル	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		花園の集い		ラピッド	2	効果参照	姉妹全員現在位置関係なく花園に配置を変更する
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	攻撃判定＋１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	０－１	妨害２．同対象に射撃１
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷のパーツ一つ選択。ターン終了まで損傷パーツのマニューバ使用可
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１－３	射撃攻撃５
腕		ショットガン		アクション	2	０－１	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		リミッター		オート			最大行動値＋２
		壊れた部品		オート			