キャラクター名: ピナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	「大きな失敗をしたことがある」(経歴表B ダイス目[1-1])		
経験点	30		「かつて従者がいた」(経歴表C ダイス目[1-4])		
			「臨死体験したことがある」(経歴表A ダイス目[2-1])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	5	1		16	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	6			16	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 6	11	6	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<<冒険者基本>>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ボロボロの服(着替えセット)	○□□○□□

保存食(1週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/投擲	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	チェーン	首にはめられた金属の首輪。
背中		
右手	アームレット	手首にはめられた金属の手枷。
腰		
足	アンクレット	足首にはめられた金属の足かせ。
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：「友だちに勧められて」(ダイス目[4-5])

○キャラ紹介

「汚泥にまみれ、根っこを食んで、ゴミをあさって。
今はどんなに無様で、惨めでも、
私は絶対、ここからのし上がってやる。」

かつて貴族の子供だったが、ある貴族の知っては行けない"趣味"を知ってしまい、
誘拐され、外せない枷をつけられ、もてあそばれ、魔導死骸区に捨てられた少女。(貴族だったので従者がいたよ！)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟