キャラクター名

ファスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	17
メインクラス		**暗示**	悪意21
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
頭	7
腕	8
胴	7
足	5

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動2
頭		めだま		オート			行動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート			破損時、行動2
頭		戦いの記憶		オート			行動2
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2。自身には使用不可
頭		威圧		ジャッジ	2	0	妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1、腕部の肉弾白兵のダメ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、出目+1
腕		庇う		ダメージ	0	0-1	かばう
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動1
胴		空中戦		オート		自身	自信を対象とする肉弾白兵の判定-1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1