

キャラクター名  
レオン=チャーチル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある。		
経験点	550		蘇った死者を見たことがある。 身体のどこかに刺青がある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	1		27 + 2	4
	敏捷度	10			24	4
体	筋力	1	1		4 + 2	1
	生命力	13			15	2
心	知力	4			13	2
	精神力	13	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	3		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
モラル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 投げ強化	2H	1	+1	2d+ 8	12	5	20										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	5	11										
投げ グラップラー専用、投げ強化。イージーグリップにより命中力+1	2H	0	+1	2d+ 8	12	5	20										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪 腕輪の下に刺青(鍵)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ		自動失敗
[一般技能] 芸人/パフォーマーLv4,歌手/シンガー LV4 作曲家/コンポージャー LV.2		チェック □□□□⑤
[キャラ設定] 成人になって冒険者になることを夢みてきた右手の甲に鍵の刺青のあるグラスランナーの少年です。 過去に、夜中の草原を散歩しているとある人間のみで構成された冒険者のパーティの女性のコンジャラーが亡くなったパーティの男性ファイターを蘇生させる現場を見た。 興味本位でそのパーティに近寄ると、暗視持たないパーティだったため蛮族だと思われ女性のフェアリーティマーにアイスコフィンをかけられ氷の中に閉じ込められる。 そして、夜が明けたときにたまたま通りかかったエルフの女性のフェアリーティマーのファイアーストームにより助けられ家族の元まで送ってもらった。		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

